

Frühlingsspiele & Erklärungen

Wo bleibt den Frühling

Der Winter war lang und kalt und du bist auf der Suche nach dem Frühling. Um ihn zu finden musst du auf mindestens 50 Holz kommen. Aber Vorsicht: du kannst auch wieder in den Winterschlaf verfallen.



Sieger: Das erste Kegler mit 50 oder mehr Holz

Wert des Spiels: 0,40€

Marienkäfer

Ziel des Spiels ist es, so schnell wie möglich einen Marienkäfer zu zeichnen (Bild).

Reihum wirft jeder einmal in die Vollen. Die geworfene Holzzahl wird an der Tafel notiert (ist für das Spiel wichtig).

Anschließend beginnt das Spiel. Jeder wirft immer nur einmal auf das volle Bild. Es muss nun versucht werden, mehr Holz zu werfen als beim 1. Wurf. Gelingt dies, darf der Käfer gezeichnet werden, ansonsten nicht. Wirft man dagegen die Zahl aus dem ersten Wurf, bekommt man ein Käferteil weggestrichen. Insgesamt müssen 9 Würfe drüber sein.

Um zu gewinnen muss dann noch zum Abschluss genau die Holzzahl vom 1. Wurf bestätigt werden.



Sieger: der Kegler, der seinen Marienkäfer fertig hat

Wert des Spiels: 0,40€

Raupe Nimmersatt

Es werden 2er Mannschaften gebildet. Ziel jeder Mannschaft ist es, die Raupe satt zu bekommen, damit sie sich verpuppen kann. Um dies zu erreichen, gibt es insgesamt 4 Zwischenziele zu erreichen bevor auf das Ziel geworfen werden kann.

Ziel 1: Es muss in 4 Wurf in die Vollen eine Gesamtpunktzahl von mehr als 20 erreicht werden.

(Abwechselnd wirft jedes Teammitglied je 1 Wurf bis er insgesamt 2x gekegelt hat – insgesamt 4 Wurf pro Team)

Ziel 2: Es dürfen in 4 Wurf in die Vollen keine 15 Holz gekegelt werden.

(Abwechselnd wirft jedes Teammitglied je 1 Wurf bis er insgesamt 2x gekegelt hat – insgesamt 4 Wurf pro Team)

Ziel 3: Es darf in 4 Wurf folgendes gekegelt werden: normal – höher – niedriger – höher.

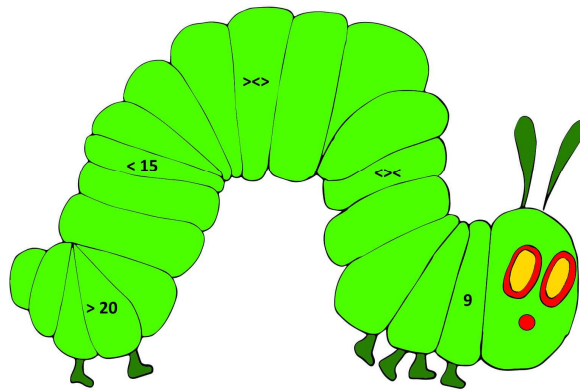
(Abwechselnd wirft jedes Teammitglied je 1 Wurf bis er insgesamt 2x gekegelt hat – insgesamt 4 Wurf pro Team)

Ziel 4: Es darf in 4 Wurf folgendes gekegelt werden: normal – niedriger – höher – niedriger.

(Abwechselnd wirft jedes Teammitglied je 1 Wurf bis er insgesamt 2x gekegelt hat – insgesamt 4 Wurf pro Team)

Ziel 5: In 2 Wurf auf Abräumen muss komplett abgeräumt werden.

Jedes Teammitglied hat nur 1 Wurf – insgesamt 2 Wurf pro Team)



Sieger: das Team das als erstes die Raupe sättigt

Wert des Spiels: 0,40€

Frühjahrsputz

Jeder Kegler hat in 4 Runden je 5 Wurf auf Abräumen.

Ziel ist es, mit möglichst wenigen Würfeln alle Kegel abzuräumen und somit wegzuputzen. Sobald abgeräumt ist, ist der Kegler mit der Runde fertig und darf sich für jede der nicht benötigten Kugeln je einen Punkt aufschreiben. Wird also mit dem zweiten Wurf abgeräumt, erhält man 3 Punkte.

Sieger: die Hälfte aller Kegler mit den meisten Punkten

Wert des Spiels: 0,40€